

ZARZĄDZENIE NR 1682/2023
BURMISTRZA ŁOBZA

z dnia 22 listopada 2023 r.

w sprawie zmian w planie dochodów i wydatków budżetu Gminy Łobez na rok 2023 .

Na podstawie art. 257 pkt 3 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2023 r. poz. 1270 z późn. zm.¹⁾) oraz § 17 pkt 2 uchwały Nr LXI/402/2022 Rady Miejskiej w Łobzie z dnia 16 grudnia 2022 r. w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Łobez na rok 2023 (Dz. Urz. Woj. Zachodniopomorskiego z 2023 r. poz. 47), zarządza się co następuje:

§ 1. Dokonuje się przeniesień w planie wydatków budżetu Gminy Łobez na rok 2023, w tym z rezerwy ogólnej Burmistrza oraz rezerwy celowej na zarządzanie kryzysowe, zgodnie z załącznikiem do zarządzenia.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Gminy.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Łobza

Piotr Ćwikła

¹⁾Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2023 poz. 1273,1407, 1641, 1693 i 1872.

Przeniesienia w planie wydatków budżetu Gminy Łobez na rok 2023

zadania własne

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Kwota (zł)
010			Rolnictwo i łowiectwo	125,00
	01030		Izby rolnicze	125,00
		2850	Wpłaty gmin na rzecz izb rolniczych w wysokości 2% uzyskanych wpływów z podatku rolnego	125,00
			URZĄD MIEJSKI W ŁOBZIE	125,00
754			Bezpieczeństwo publiczne i ochrona przeciwpożarowa	0,00
	75421		Zarządzanie kryzysowe	0,00
		4210	Zakup materiałów i wyposażenia	-2 500,00
			URZĄD MIEJSKI W ŁOBZIE	-2 500,00
		4300	Zakup usług pozostałych	2 500,00
			URZĄD MIEJSKI W ŁOBZIE	2 500,00
758			Różne rozliczenia	-2 625,00
	75818		Rezerwy ogólne i celowe	-2 625,00
		4810	Rezerwy	-2 625,00
			rezerwa ogólna Burmistrza	-125,00
			rezerwa celowa na zarządzanie kryzysowe	-2 500,00
			URZĄD MIEJSKI W ŁOBZIE	-2 625,00
900			Gospodarka komunalna i ochrona środowiska	0,00
	90095		Pozostała działalność	0,00
		4300	Zakup usług pozostałych	-11 550,00
			URZĄD MIEJSKI W ŁOBZIE	-11 550,00
		6050	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	11 550,00
			URZĄD MIEJSKI W ŁOBZIE	11 550,00
Razem:				0,00