

## W Y K A Z

### **nieruchomości przeznaczonych do oddania w dzierżawę położonych na terenie miasta Łobez.**

Zgodnie z art. 35 ustawy z dnia 21.08.1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2026 r. poz. 399) Burmistrz Łobza podaje do publicznej wiadomości wykaz części nieruchomości gruntowej przeznaczonej do oddania w dzierżawę.

Przedmiotem dzierżawy jest część nieruchomości gruntowej stanowiącej część działki oznaczonej numerem geodezyjnym **1218/52 o powierzchni 412,0 m<sup>2</sup>** (RVI) położonej w obrębie 4 miasta Łobez w pobliżu ul. Łąkowej, dla której Sąd Rejonowy w Łobzie IV Wydział Ksiąg Wieczystych prowadzi księgę wieczystą numer SZ1L/00026926/1, zgodnie z oznaczeniem literą A na mapie.



**Przeznaczenie nieruchomości:** ww. część nieruchomości przeznaczona jest na utrzymanie zieleni.

**Opis nieruchomości:** przedmiotowa część działki jest niezagospodarowana, na gruncie występują pojedyncze drzewa i samosieje drzew.

**Obciążenia nieruchomości:** przedmiotowa część nieruchomości wolna jest od obciążeń i zobowiązań na rzecz osób trzecich.

**Oplaty** z tyt. wydzierżawienia przedmiotowej części nieruchomości:

- minimalna stawka czynszu za dzierżawę gruntu wynosi **0,25 zł/m<sup>2</sup>** w stosunku rocznym plus obowiązująca stawka podatku od towarów i usług VAT,
- czynsz aktualizuje się corocznie, co najmniej o średnioroczny wskaźnik cen towarów i usług konsumpcyjnych ogółem, począwszy od miesiąca stycznia 2027 roku,
- dzierżawca zobowiązany jest do ponoszenia na własny koszt wszelkich świadczeń publicznych, a w szczególności podatku od nieruchomości, związanych z wydzierżawianą nieruchomością.

Czynsz dzierżawny płatny jest z góry, do dnia 31 marca każdego roku za bieżący rok w kasie Urzędu Miejskiego w Łobzie lub przelewem na konto Gminy Łobez nr 89 9375 1038 2600 4835 2000 0010 w Banku Spółdzielczym w Goleniowie O/Łobez.

Wykaz wywiesza się na okres 21 dni.

Po upływie ww. terminu zostanie podjęte zarządzenie o terminie i formie przetargu.

Wykaz wywieszono dnia 12 czerwca 2026 r.